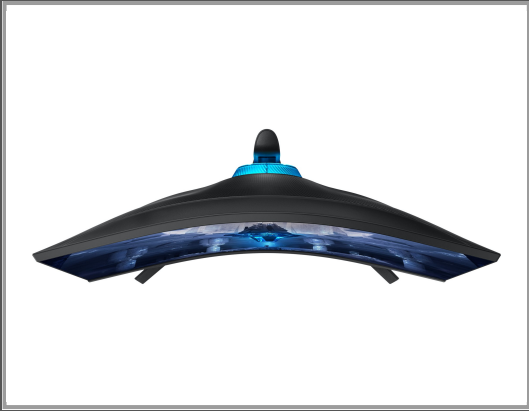


Samsung Odyssey Neo G7 S32BG750NU - G75NB Series - QLED-Monitor - gebogen - 81.3 cm (32")

3840 x 2160 4K @ 165 Hz - VA - 1000 cd/m² - 1000000:1 - HDR10+ - 1 ms - 2xHDMI - DisplayPort - Schwarz

Gruppe	TFTs
Hersteller	Samsung
Hersteller Art. Nr.	LS32BG750NUXEN
EAN/UPC	8806094338515



Beschreibung

Samsung Odyssey Neo G7 S32BG750NU - G75NB Series - QLED-Monitor - gebogen - 81.3 cm (32") - 3840 x 2160 4K @ 165 Hz - VA - 1000 cd/m² - 1000000:1 - HDR10+ - 1 ms - 2xHDMI, DisplayPort - Schwarz

Hauptmerkmale

Produktbeschreibung	Samsung Odyssey Neo G7 S32BG750NU - G75NB Series - QLED-Monitor - gebogen - 4K - 81.3 cm (32") - HDR
Gerätetyp	QLED-Monitor - 81.3 cm (32")
Energie Effizienzklasse	Klasse G
Energieverbrauch pro Jahr	60 kWh
Geschwungener Bildschirm	Ja
Adaptive-Sync Technologie	AMD FreeSync Premium Pro, NVIDIA G-SYNC Compatible
Leistungsmerkmale	USB 3.0-Hub
Bildschirmtyp	VA
Seitenverhältnis	16:9
Native Auflösung	4K 3840 x 2160 bei 165 Hz
Helligkeit	1000 cd/m²
Kontrast	1000000:1
HDR-fähig	HDR10+
Reaktionszeit	1 ms (Gray-to-Gray)
Farbunterstützung	1 Milliarde Farben
Farbraum	95% DCI-P3
Eingangsanschlüsse	2xHDMI, DisplayPort
Einstellungen der Anzeigeposition	Höhe, Pivot (Rotation), Drehung, Neigung
Spannung	Wechselstrom 100-240 V (50/60 Hz)

Farbe	Schwarz
Abmessungen (Breite x Tiefe x Höhe) - mit Fuß	71.3 cm x 31.11 cm x 60.62 cm
Gewicht	8.6 kg

Ausführliche Details

	Allgemein
Display-Typ	QLED-Monitor / TFT-Aktivmatrix
Energie Effizienzklasse	Klasse G
Energieklasse (HDR)	Klasse G
Energieverbrauch pro Jahr	60 kWh
Diagonalabmessung	81.3 cm (32")
Geschwungener Bildschirm	Ja (1000R)
Adaptive-Sync Technologie	AMD FreeSync Premium Pro, NVIDIA G-SYNC Compatible
Integrierte Peripheriegeräte	USB 3.0-Hub
Bildschirmtyp	VA
Seitenverhältnis	16:9
Native Auflösung	4K 3840 x 2160 bei 165 Hz
Helligkeit	1000 cd/m²
Kontrast	1000000:1
HDR-Format	HDR10+
Farbunterstützung	1 Milliarde Farben
Farbraum	95% DCI-P3
Reaktionszeit	1 ms (Gray-to-Gray)
Horizontaler Betrachtungswinkel	178
Vertikaler Betrachtungswinkel	178
Hintergrundbeleuchtungs-Technologie	Quantum Mini LED
Besonderheiten	Cinema Mode, Mega Dynamic Contrast Ratio, Eco Light Sensor, Black eQualizer, CustomColor Mode, FPS Mode, flimmerfreie Technologie, RTS Mode, Eye Saver Mode, Werkstuning, Off Timer Plus, Sportmodus, Niedrige Eingangsverzögerung, Quantum Dot Technology, Refresh Rate Optimizer, RPG Mode, sRGB Mode, Picture-in-Picture, Dynamic Contrast Mode, Super Arena Gaming Experience, Auto Source Switch+, Adaptive Picture, Ultrawide Game View, CoreSync-Beleuchtungsdesign, Quantum HDR 2000, 1196 Mini-LED-Zonen, Virtual AIM Point, Quantum Matrix Technology, HDR10+ Gaming
Farbe	Schwarz
Abmessungen (Breite x Tiefe x Höhe)	71.3 cm x 31.11 cm x 60.62 cm - mit Fuß
Gewicht	8.6 kg
	Konnektivität

Schnittstellen	DisplayPort 1.4 2 x HDMI (HDCP 2.2) 2 x USB 3.0 Kopfhörer
	Mechanisch
Einstellungen der Anzeigeposition	Höhe, Pivot (Rotation), Drehung, Neigung
Neigungswinkel	-9/+13
Schwenkwinkel	30
Rotationswinkel	-92/+92
Höheneinstellung	120 mm
VESA-Halterung	100 x 100 mm
	Verschiedenes
Leistungsmerkmale	Slot für Sicherheitsschloss (Kabelschloss getrennt erhältlich)
Enthaltene Kabel	1 x DisplayPort-Kabel
Schlosstyp zur Diebstahlsicherung	Kensington Slot
	Stromversorgung
Eingangsspannung	Wechselstrom 100-240 V (50/60 Hz)
Stromverbrauch SDR (eingeschaltet)	41 kWh/1.000 h
Stromverbrauch HDR (eingeschaltet)	90 kWh/1.000 h
Stromverbrauch (typisch)	40.8 Watt
Stromverbrauch im Standby-Modus	0.5 Watt
Stromverbrauch (Aus-Modus)	0.3 Watt
	Abmessungen und Gewicht
Details zu Abmessungen & Gewicht	Mit Fuß - Breite: 71.3 cm - Tiefe: 31.11 cm - Höhe: 60.62 cm - Gewicht: 8.6 kg Ohne Fuß - Breite: 71.3 cm - Tiefe: 18.5 cm - Höhe: 44.03 cm - Gewicht: 6.7 kg
	Abmessungen & Gewicht (Transport)
Transportbreite	82.7 cm
Transporttiefe	23.1 cm
Transporthöhe	49.9 cm
Transportgewicht	12 kg
	Umgebungsbedingungen
Min Betriebstemperatur	10 °C
Max. Betriebstemperatur	40 °C
Zulässige Luftfeuchtigkeit im Betrieb	10 - 80% (nicht kondensierend)

Technische Daten © 1WorldSync. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

